

ALOJAMIENTOS Y RESTAURACIÓN

Albergue Turístico

Rúa Grupo Escolar, s/n - Bande
Tel.: (0034) 693 831 639
(0034) 696 760 910

Casa Mariña - Turismo Rural

Rúa Pombal, 65 - Bande
Tel.: (0034) 988 443 640

Restaurante María a Portuguesa

Rúa Irmáns Martínez, 28 - Bande
Tel.: (0034) 988 443 088

Casa Prado

Apartamentos Turísticos
Vilameá - Bande
Tel.: (0034) 988 443 426

Restaurante Orellas

Rúa Faustino Santalices, 28 - Bande
Tel.: (0034) 988 443 063

EVENTOS Y FERIAS

Ferias Mensuales

Días 13 y 28 de cada mes. Si el 13 coincide a domingo, se pasa al 15. Si coincide el 28, se pasa al lunes.

O Entroido (Máscara del Ayto. de Bande: el «Troteiro»)

Festa do Peixe (Fiesta de Interés Turístico de Galicia)
55 días después de Pascua

Feira-Mostra de Produtos Endóxeos
12 y 13 de agosto

Festa de San Roque
Tercer fin de semana de agosto

Festa de San Sebastián
20 de enero

Mercado do Xurés

Abierto 1º domingo de cada mes
Rúa Campo da Feira, s/n - Bande



OFICINA MUNICIPAL DE TURISMO

Casa del Ayuntamiento de Bande
Rúa San Roque, 2 - Bande
Lunes a viernes, 8:30 a 14:30 h
Tel.: (0034) 988 443 001

TURISMO CULTURAL

- 1 Centro Int. *Aquae Querquennae-Via Nova* / conjunto arqueológico *Aquis Querquennis* (campamento romano, mansión y aguas termales)
- 2 Iglesia de Santa Comba
- 3 Museo das iconas
- 4 Iglesia de San Pedro de Bande

TURISMO DE NATURALEZA

- 5 Parque Nat. Baixa Limia-Serra do Xurés
- 6 Parque Arqueológico Monte Grande

ÁREAS DE DESCANSO

- 7 Alto do Vieiro
- 8 Área recreativa de Buxán
- 9 Área recreativa de Pombeira
- 10 Porto Quintela (con playa fluvial y servicios para autocaravanas)

MIRADORES

- 11 Mirador de Xordos
- 12 Refugio de pescadores



Rúa San Roque, 2 - 32840 Bande

Tel.: (0034) 988 443 001/04

Fax: (0034) 988 443 430

concello@concellobande.com

www.concellobande.com

 Concello de Bande

Quiero Bande



**PARQUE NATURAL
BAIXA LIMIA-SERRA DO XURÉS**
RESERVA MUNDIAL DE LA BIOSFERA

El ayuntamiento de Bande ha sido habitado desde tiempos inmemoriales por distintas civilizaciones que han dejado en nuestra tierra las huellas de su presencia. Dólmenes, petroglifos, castros y otros monumentos así lo atestiguan.



Integrado en la antigua región romana de Lusitania –que a finales del siglo III pasó a ser en gran parte *Provincia Gallaeciae*–, el conjunto arqueológico *Aquis Querquennis* se situaba a medio camino de la antigua *Via Nova* que unía Braga con Astorga. Declarado BIC (Bien de Interés Cultural) en el año 2018, es accesible según el nivel del embalse de As Conchas. El asentamiento está compuesto por un campamento romano, una mansión y un complejo termal, que se describen a continuación.

1. CAMPAMENTO ROMANO

El campamento romano, de la cohorte III de la legión séptima gémina, fue uno de los epicentros militares desde los que se activó la construcción de la *Via Nova* en el siglo I de nuestra era. Hasta la fecha se han excavado y consolidado unos 200 m de la muralla perimetral, con sus torres sucesivas y alternantes, una pequeña parte del foso y sus entradas: Puerta Principal izquierda, Puerta *Decumana* (oeste), Puerta *Praetoria* (este) y Puerta Principal derecha. Además, pertenecen al asentamiento excavado:

- **Barracones de la tropa:** situado a la izquierda consta de la residencia del centurión, diez cubículos para los soldados (*contubernia*) con capacidad para ocho soldados cada uno –centuria de ochenta soldados– y el correspondiente patio o *impluvium* dotado de cisterna en su punto medio.
- **Hospital (*valetudinarium*):** planta similar a la de las *domus* romanas, con múltiples dependencias ordenadas en torno a un patio central (*peristilum*).
- **Graneros (*horrea*):** destinados a almacenar los cereales y demás vituallas para el consumo humano y para los caballos de los soldados de caballería.
- **Principia:** edificio medular del campamento. Consta de un foro, una basílica y un *aedes* (pequeño templo). Como novedad, un pórtico cubierto alrededor.
- **Praetorium:** casa del pretor, máximo cargo de la unidad militar.
- **Letrina,** en la esquina inferior izquierda de la muralla.

2. LA MANSIÓN VIARIA

La mansión viaria era un pequeño hospedaje o posta de descanso para los viajeros que recorrían la *Via Nova*. De ella se ha excavado lo que parece ser un edificio hostelero con su gran patio cubierto, un horno panificador, el sector destinado a los aposentos y un patio próximo exterior provisto del correspondiente pozo para abreviar a los animales de transporte y montura.

3. AGUAS TERMALES

Unas generosas aguas termales brotan impetuosas en medio de los restos de un establecimiento termal o balneario. Se trata de aguas minerales con temperaturas de entre 36º y 48º, utilizadas mayoritariamente para afecciones del aparato locomotor y respiratorio. Estas termas se sitúan en un paraje de indudable belleza que invita a la relajación.



La iglesia más antigua de Galicia fue construida por los visigodos en el siglo VII, puede que formando parte de un cenobio o monasterio. Fue además el primer edificio de la provincia de Ourense declarado **monumento nacional** (año 1921).

Una gran sensación de misterio envuelve esta construcción altomedieval. La iluminación natural de su interior magnifica esa sensación, con ventanas pequeñas a diferentes niveles que recrean distintos ambientes, potenciados también por la diferencia de alturas entre las naves. Éstas, revestidas todas ellas de ladrillo, se coronan con bóvedas de cañón a excepción del crucero, cubierto con bóveda de arista para señalar así el centro simbólico de la iglesia.

Cobra protagonismo el arco de herradura que separa el altar, con un pequeño peralte y no tan cerrado como los que en épocas posteriores usarán los musulmanes. La decoración de la iglesia se limita a un sogueado y a los cuatro capiteles de las columnas que flanquean el altar, dos de época romana y los otros del siglo IX.

El ábside conserva pinturas de la segunda mitad del siglo XVI, restauradas en el año 2003, en las que se representan escenas religiosas. Preside la iglesia una talla de madera policromada de la época barroca que representa a San Torcuato o San Trocado.

En el interior de la iglesia se conserva un gran número de vestigios romanos. También un antiguo sepulcro de mármol, en el que se cuenta que estuvo el cuerpo de San Torcuato, uno de los primeros discípulos del Apóstol Santiago, antes de ser trasladado al monasterio de Celanova.



Del siglo XVIII y estilo barroco, su exterior es de robusta y sobria arquitectura con aspecto de fortaleza. La construcción de la casa rectoral a su lado refuerza esta imagen. Junto a la iglesia y a la casa rectoral se encuentran tres robles incluidos en el «**Catálogo de árboles singulares de Galicia**». Según cuenta la tradición popular, estos robles indican el tiempo de sembrar las patatas (roble del medio), el maíz (roble norte) y las habas (roble sur).



Fue declarado en 1993 para proteger el gran patrimonio natural y cultural de la zona y gestionar adecuadamente sus recursos, especialmente turísticos. En 2009 se estableció su extensión definitiva: 29.345 ha. entre los ayuntamientos de Entrimo, Lobios, Muíños, Lobeira, Calvos de Randín y Bande.

Actualmente cuenta con distintivos que avalan sus extraordinarios valores, entre ellos la acreditación como **Reserva Mundial de la Biosfera** por la UNESCO. Además constituye una parte, junto con el portugués Parque Nacional da Peneda-Gerês, de la **Reserva de la Biosfera Transfronteriza Gerês-Xurés**.